

Dive Computer Nemo Sport



Manuale d'istruzioni • User's Guide • Bedienungsanleitung • Manuel d'utilisation
Manual de instrucciones • Manual de instruções • Gebruikershandleiding • Användarinstruktioner
Οδηγίες χρήσης • Käyttäjän Opas • Instrukcja użytkowania • Felhasználói útmutató

mares[®]
just
add
water

Ordenador de buceo Nemo Sport	132	4. Descripción de las funciones comunes a todos los modos	157
Advertencias importantes	132	4-1. Función reloj	157
Prácticas de buceo responsables	133	4-2. Función de alarma diaria / aviso horario	157
1. Información general	134	4-3. Función de cálculo de la medición de altitud	157
1-1. Información general de funcionamiento	134	4-4. Alarmas sonoras	159
1-2. Teclas de funcionamiento	134	4-5. Función de detección de batería baja	160
1-3. Configuración al restablecer el sistema	134	4-6. Función de visualización del intervalo de superficie	160
2. Características de visualización y funcionamiento	135	4-7. Función de visualización del tiempo de desaturación	160
2-1. Diseño de pantalla LCD	135	4-8. Función de pantalla de prohibición de vuelo	160
2-2. Funcionamiento de las teclas	135	4-9. Función de visualización del indicador de límite de oxígeno	160
3. Descripción de los modos y funciones en pantalla	135	4-10. Función salto	161
3-1. Modo hora	135	4-11. Función de regreso automático	161
3-2. Modo ajuste de hora	136	4-12. Función de selector de unidades en pantalla	161
3-3. Modo alarma	139	4-13. Función de ajustes predeterminados	161
3-4. Modo ajuste de alarma	139	Mantenimiento	161
3-5. Modo hora dual	140	Sustitución de la pila	161
3-6. Modo ajuste de hora dual	141	Sustitución de la correa	162
3-7. Modo de plan de inmersión	142	Garantía	162
3-8. Modo ajuste de inmersión	144	Validación de la garantía	162
3-9. Modo registro de inmersión	145	Exclusiones de la garantía	162
3-12. Modo de descarga a PC	148	Cómo consultar el número de serie del producto	162
3-13. Modo inmersión	149		
3-14. Estados de bloqueo	156		

e-published in cooperation with **SCUBAPRO** S.p.A. by **ScubaStore.com**

ORDENADOR DE BUCEO NEMO SPORT

¡Enhorabuena!

NEMO SPORT es un ordenador de buceo móvil para inmersiones submarinas que mide la profundidad durante las inmersiones y, en función de los valores registrados, calcula y muestra distintos datos de la inmersión, tan importantes como el nivel de oxígeno en el cuerpo del submarinista y el nivel de nitrógeno disuelto en el cuerpo del submarinista.

En este manual, encontrará todas las instrucciones de uso.

Mares le agradece su elección y le insta a practicar siempre inmersiones seguras y responsables.

¡A divertirse!

Este documento, en parte o en su totalidad, no podrá ser reproducido, almacenado en sistemas de recuperación ni transmitido de ninguna forma sin autorización escrita de Mares S.p.A.

Mares adopta una política de mejora continua, por lo que se reserva el derecho a realizar cambios y mejoras en cualquiera de los productos descritos en este manual sin previo aviso.

Mares no será responsable en ningún caso de la pérdida o daños sufridos por terceras partes derivados del uso de este instrumento.

ADVERTENCIAS IMPORTANTES

¡Antes de la inmersión, asegúrese de haber leído y comprendido todas las secciones de este manual.



ADVERTENCIA

El ordenador de buceo Nemo Sport ha sido diseñado exclusivamente para un uso deportivo y no para aplicaciones profesionales.



ADVERTENCIA

Además del ordenador de buceo, utilice también un profundímetro, un manómetro sumergible, un cronómetro o reloj y tablas de inmersión.



ADVERTENCIA

No bucee nunca solo, Nemo Sport no puede sustituir a un compañero de inmersión.



ADVERTENCIA

No bucee si las lecturas de este instrumento son irregulares o poco claras.



ADVERTENCIA

El ordenador de buceo no representa ninguna garantía contra la enfermedad descompresiva. El ordenador de buceo no puede tener en cuenta las condiciones físicas de cada submarinista, que pueden variar de un día a otro.

Por su propia seguridad, sométase a un chequeo médico general antes de realizar una inmersión.



ADVERTENCIA

Compruebe siempre el estado de la batería antes de iniciar una inmersión. No bucee si el icono indica que la batería está baja. Solicite la sustitución de la pila.



ADVERTENCIA

No viaje en avión durante las 24 posteriores a la última inmersión y, en cualquier caso, espera hasta que desaparezca la indicación ("NO FLY") del Nemo Sport.

⚠️ ADVERTENCIA

Los submarinistas deportivos no deben bucear a profundidades superiores a los 40 m (130 pies). Aunque este ordenador seguirá proporcionando información para inmersiones con aire comprimido a profundidades superiores a los 40 m (130 pies), el riesgo de narcosis nitrogenada y enfermedad descompresiva (DCS) aumenta considerablemente, por lo que esta información se debería considerar meramente aproximativa.

⚠️ ADVERTENCIA

No bucee nunca a profundidades superiores a los 40 m (130 pies) y no realice nunca inmersiones fuera de la curva de seguridad con Nemo Sport a menos que posea una licencia específica (IANTD, NAUI, PADIDSAT, PSA, SSI, TDI, etc) para practicar submarinismo a profundidades superiores a los 40 m (130 pies) y conozca perfectamente los riesgos y habilidades que comporta este tipo de inmersiones. Este tipo de inmersiones puede conllevar grandes riesgos de enfermedad descompresiva, incluso para los submarinistas más cualificados y experimentados, independientemente de los instrumentos u ordenadores utilizados. Para realizar este tipo de inmersiones, es necesario haber realizado un curso específico y haber adquirido la experiencia necesaria.

La seguridad de una inmersión sólo puede aumentar a través de la preparación y formación adecuadas. Por ello, Mares recomienda el uso del ordenador de buceo únicamente tras haber realizado un curso de formación de buceo especializado.

Mares recomienda un estricto cumplimiento de las sencillas reglas de comportamiento que se enumeran a continuación:

PRÁCTICAS DE BUCEO RESPONSABLES

- Planifique siempre sus inmersiones con antelación.
- No sobrepase nunca los límites de sus conocimientos y su experiencia.
- Vaya hasta la parada más profunda del plan de inmersión al inicio de la inmersión.
- Consulte su ordenador con frecuencia durante la inmersión.
- Respete la velocidad de ascenso indicada por el ordenador.
- Realice siempre una parada de seguridad entre los +6 y -3 metros (-20 y -10 pies) durante al menos 3 minutos.
- Después de cualquier parada de descompresión, ascienda muy lentamente hasta la superficie.
- Evite las inmersiones yo-yo (ascender y descender repetidamente).
- Evite realizar actividades extenuantes durante la inmersión y durante media hora después de la salida.
- En las inmersiones en aguas frías o tras esfuerzos intensos, comience a ascender antes de llegar a los límites sin paradas.

- En caso de inmersión fuera de la curva de seguridad, prolongue la parada de descompresión hasta estar más cerca de la superficie para mayor seguridad.
- Las inmersiones sucesivas deberían estar separadas por un intervalo de superficie de al menos 2 horas.
- La inmersión más profunda debería ser la primera del día.
- Evite realizar inmersiones hasta que haya pasado el tiempo de desaturación derivado de la inmersión anterior.
- Cuando realice inmersiones sucesivas durante varios días seguidos, descance al menos un día a la semana. En caso de inmersiones con parada de seguridad, es recomendable descansar un día por cada tres días de inmersión.
- Evite las inmersiones con parada de seguridad y no bucee más allá de los 40 metros (130 pies) a menos que haya recibido formación específica para este tipo de inmersiones técnicas.
- Evite las inmersiones sucesivas con "perfil cuadrado" (inmersiones a una única profundidad) más allá de los 18 metros (60 pies).
- Espere siempre al menos 12 horas, de ser posible 24, antes de volar tras una inmersión, siguiendo las recomendaciones de la Red de Alerta de Buceo (DAN).

1. INFORMACIÓN GENERAL

1-1. INFORMACIÓN GENERAL DE FUNCIONAMIENTO

A continuación, se explican a grandes rasgos las funciones del ordenador de buceo.

- Función reloj: reloj calendario automático interno (con reconocimiento automático de cambio de mes y año).
- Función de alarma diaria.
- Función de aviso horario.
- Función de hora dual.
- Función de selección del formato del reloj: 12 ó 24 horas.
- Función de retroiluminación EL.
- Funciones de datos de inmersión:
 - medición de la profundidad
 - medición del tiempo de inmersión
 - medición de la temperatura del agua
 - medición del intervalo de superficie
 - tiempo de prohibición de vuelo
 - advertencia
- Función de registro de memoria: almacena y muestra registros de hasta 30 inmersiones.
- Función de historial: almacena y muestra el número total de inmersiones (hasta 999) y el tiempo total pasado bajo el agua (hasta 999 horas y 59 minutos).
- Función de perfil: almacena las profundidades en los puntos preestablecidos durante la inmersión y permite la lectura desde PC.
- Función de configuración de la hora del perfil.
- Función de descarga a PC: transmite los datos de registro y de los perfiles a PC.
- Función de medición de altitud e intervalo de altitud.
- Función de configuración del factor de seguridad del usuario (USF).
- Función de selección metros/pies.

1-2. TECLAS DE FUNCIONAMIENTO

- Existen cuatro teclas para realizar operaciones: la tecla A, la tecla B, la tecla C y la tecla D.
- El contacto húmedo E funciona como un detector de agua.

1-3. CONFIGURACIÓN AL RESTABLECER EL SISTEMA

Elemento	Estado
Modo	Modo hora
Hora	12:00 00 seg. AM (reloj de 12 horas)
Hora (hora dual)	12:00 00 seg. AM (reloj de 12 horas)
Alarma diaria	12:00 AM (aviso sonoro: off)
Aviso horario	Desactivado
Alarma de advertencia de velocidad de ascenso	Activada
Calendario	1 enero 2005
Profundidad	0 m
Intervalo de altitud	Determinada por el valor medido tras restablecer el sistema
Configuración de FO ₂	Aire (21%)
Nivel de gas inerte (PGT)	0 (ninguno)
Indicador de límite de oxígeno (OLI)	0 (ninguno)
Tiempo de desaturación (DESAT)	0 (ninguno)
Tiempo de perfil (Pt)	30 seg.
Factor de seguridad del usuario (USF)	0
Unidades	m / °C (Centígrados)
Memoria de registro	Continuación de lo anterior
Memoria de historial	Continuación de lo anterior
Memoria de perfil	Continuación de lo anterior
Memoria de otros datos	Todo borrado (0)

2. CARACTERÍSTICAS DE VISUALIZACIÓN Y FUNCIONAMIENTO

2-1. DISEÑO DE PANTALLA LCD



2-2. FUNCIONAMIENTO DE LAS TECLAS

- Las operaciones se realizan con los pulsadores (la tecla A, la tecla B, la tecla C y la tecla D) y el interruptor de detección de agua (contacto húmedo E).

Tecla	Función principal
Tecla A	Cambia el modo
Tecla B	Botón de bloqueo
Tecla C	Cambia la columna a ajustar / Botón ARRIBA
Tecla D	Botón de retroiluminación EL / Botón ABAJO
Contacto húmedo E	Cambia al modo Inmersión Vuelve del modo inmersión (a una profundidad de 1,4 m o inferior)

3. DESCRIPCIÓN DE LOS MODOS Y FUNCIONES EN PANTALLA

3-1. MODO HORA

- El modo hora es el estado predeterminado durante el uso normal y durante los intervalos de superficie.
- Los segmentos de la pantalla parpadean cuando el ordenador de buceo se bloquea al entrar en fuera de rango o por una infracción de parada de descompresión.
- Las pantallas de acceso para las interfaces de tiempo de prohibición de vuelo, DESAT e intervalo de superficie aparecen al pulsar la tecla C.

3-1-1. Pantalla



< Pantalla de acceso Hora (Normal) > < Pantalla de acceso Hora (Intervalo de superficie) >



3-1-2. Funciones de las teclas

Tecla	Hora	Intervalo de superficie inferior a 10 min.
Tecla A	Cambia al modo alarma	←
Tecla B	Cambia al modo ajuste de hora	Incorrecto (alarma sonora)
Tecla C pulsada	Pantalla de acceso Hora y retroiluminación activada	←
Tecla D	Retroiluminación activada	←
Teclas C y D	Prueba de alarma	←
Contacto húmedo E: interruptor de detección de agua	Cambia al modo inmersión	←
Contacto húmedo E (si la batería está baja, se produce un error de altitud, se bloquea por una infracción de parada de descompresión o se bloquea por estar fuera de rango)	Incorrecto (la alarma sonará mientras esté en ON)	←

3-1-3. Descripción de las funciones del modo hora

- FUNCIÓN RELOJ**
 - Cuenta el tiempo y muestra la hora actual y un calendario.
- FUNCIÓN PANTALLA DE ACCESO**
 - Pulse la tecla C para invocar la pantalla de acceso.
- FUNCIÓN DE RETROILUMINACIÓN EL**
 - La retroiluminación electroluminiscente se enciende entre 2 y 3 segundos al pulsar la tecla C o D.
 - Cuando se pulsa la tecla C, aparece simultáneamente la pantalla de acceso.

- Si las teclas se siguen pulsando o se mantienen pulsadas, no sucederá nada. (La retroiluminación se enciende entre 2 y 3 segundos desde el momento en que se pulsa la tecla por primera vez).
- Si se pulsan las teclas C y D cuando la retroiluminación está activa, no sucederá nada. (La retroiluminación se apaga entre 2 y 3 segundos después del momento en que se pulsa la tecla por primera vez).
- Si se pulsa una tecla de cambio de modo con la retroiluminación encendida, ésta se apagará inmediatamente y se accederá al modo seleccionado.

(4) FUNCIÓN DE PRUEBA DE ALARMA

- Pulse a la vez las teclas C y D para probar la alarma sonora.

(5) FUNCIÓN DE RESTABLECIMIENTO DE BLOQUEO

- En caso de bloqueo por fuera de rango o por infracción de parada de descompresión, mantenga pulsadas a la vez las teclas C y D durante 15 segundos para cancelar el bloqueo y acceder al estado normal.

3-2. MODO AJUSTE DE HORA

- El modo ajuste de hora se utiliza para ajustar la hora, la fecha y el formato de la hora (reloj de 12 ó 24 horas).
- No será posible acceder al modo ajuste de hora hasta que haya transcurrido un intervalo de superficie de al menos 10 minutos.

3-2-1. Pantalla



3-2-2. Funciones de las teclas

Estado							
Tecla	Ajustar segundos	Ajustar minutos	Ajustar hora	Ajustar año	Ajustar mes	Ajustar día	Ajustar formato de hora
Tecla A	Incorrecto	←	←	←	←	←	←
Tecla B	Cambia al modo hora	←	←	←	←	←	←
Tecla C	Cambia al ajuste de minutos	Cambia al ajuste de hora	Cambia al ajuste de año	Cambia al ajuste de mes	Cambia al ajuste de día	Cambia al ajuste de formato de hora	Cambia al ajuste de segundos
Tecla D	Restablecer	00 – 59 Ajuste de minutos	0 – 23 Ajuste de hora	2003 - 2050 Ajuste de año	1 – 12 Ajuste de mes	Ajuste de día	Alterna entre 12 y 24 horas
Tecla D pulsada	Incorrecto	Ajuste de minutos (avance rápido)	Ajuste de hora (avance rápido)	Ajuste de año (avance rápido)	Ajuste de mes (avance rápido)	Ajuste de día (avance rápido)	Incorrecto
Teclas C y D	Pantalla completamente iluminada	←	←	←	←	←	←
Sin pulsar ninguna tecla durante 2 - 3 minutos	Cambia al modo hora	←	←	←	←	←	←
Contacto húmedo E: interruptor de detección de agua	Cambia al modo inmersión	←	←	←	←	←	←
Contacto húmedo E (si la batería está baja, se produce un error de altitud, se bloquea por una infracción de parada de descompresión o se bloquea por estar fuera de rango)	Incorrecto (la alarma sonará mientras esté en ON)	←	←	←	←	←	←

3-2-3. Descripción de las funciones del modo ajuste de hora

(1) SELECCIÓN DE COLUMNAS A AJUSTAR

- Pulse la tecla C para seleccionar la columna que desee ajustar.
- Las columnas se seleccionan en el siguiente orden:
segundos → minutos → hora → año → mes → día → reloj de 12 ó 24 horas → segundos → ... (bucle)
- La columna seleccionada parpadea.
- Las columnas seguirán parpadeando al mismo ritmo durante el ajuste de datos, aunque se pulse alguna tecla.

(2) MÉTODO DE AJUSTE

- El valor de las columnas aumenta de 1 en 1 cada vez que se pulsa la tecla D.
- Si mantiene pulsada la tecla D durante 1 ó 2 segundos, el avance será más rápido.

a) Ajuste de la pantalla de segundos

Si pulsa una vez la tecla D entre 0 y 29 segundos, los segundos se pondrán a 0 sin modificar la columna de los minutos.

Si pulsa una vez la tecla D entre 30 y 59 segundos, aumentará el valor de la columna de los minutos. (Se añadirá un minuto a la columna de los minutos).

Si la columna de los minutos muestra 59 minutos, se aumentará en uno la columna de las horas.

Las columnas de día, mes y año se modifican de la misma forma.

Por ejemplo, si se ajusta la columna de los segundos el 31 de diciembre de 2003, a las 23 horas, 59 minutos y 45 segundos, la hora cambiará a 1 de enero de 2004, 0 horas, 0 minutos y 0 segundos.

b) Ajuste de la pantalla del día

Los meses que tienen 31 días se pueden ajustar con cualquier día hasta el 31.

Los meses que tienen 30 días se pueden ajustar con cualquier día hasta el 30.

Febrero se puede ajustar con cualquier día hasta el 28, excepto en los años bisiestos, en que se podrá ajustar hasta el 29.

(Los días que no existen, como el 31 de junio o el 31 de noviembre, no se visualizan).

Cuando se está ajustando el día, la columna del mes no cambiará aunque se pase el último día del mes. (El día pasará sin afectar al mes).

c) Ajuste de la pantalla del mes

El final del mes se controla con el ajuste de la columna del mes, y los días que no existen se manejan de la siguiente forma: Si el ordenador de buceo marca el día 31 de un mes y la pantalla se ajusta a un mes de 30 días, la columna del día mostrará el primer día de ese mes, ya que el día 31 no existe.

Ejemplos:

Si pulsa una vez la tecla D cuando el ordenador marca 31 de mayo, la fecha cambiará a 1 de junio (porque el 31 de junio no existe).

Si pulsa una vez la tecla D cuando el ordenador marca 30 de enero, la fecha cambiará a 1 de febrero (porque el 30 de febrero no existe).

Nota: En el caso de años bisiestos, si pulsa una vez la tecla D cuando el ordenador marca 29 de enero, la pantalla mostrará 29 de febrero.

La columna del año no cambia al cambiar la columna del mes de diciembre a enero. (El mes pasará sin afectar a la columna del año).

d) Ajuste de la pantalla del año

El año se puede ajustar desde 2003 hasta 2050. (Al pasar de 2050, la pantalla del año regresará a 2003). Los años bisiestos se detectan automáticamente.

(3) Traslado de valores durante los ajustes

- Los números pasan de la forma habitual.
- Excepto en el ajuste de los minutos, los números no se trasladan al siguiente valor más elevado. Por ejemplo, si se utiliza la tecla D para ajustar los minutos de 59 a 00, la columna de la hora no cambiará. O, si se utiliza la tecla D para ajustar la hora de 23 a 0, el día no cambiará.

(4) SELECCIÓN DE RELOJ DE 12 Ó 24 HORAS

- Es posible seleccionar un formato de reloj de 12 ó 24 horas. Para alternar entre los formatos de reloj de 12 y 24 horas, pulse la tecla D.
- En el formato de 12 horas, aparece una "A" desde las 12:00 a.m. hasta 11:59 a.m. y una "P" desde las 12:00 p.m. hasta las 11:59 p.m.

(5) FUNCIÓN DE ILUMINACIÓN COMPLETA

- Pulsando a la vez las teclas C y D, se ilumina toda la pantalla.
- El ordenador de buceo no regresa automáticamente al modo hora desde la pantalla completamente iluminada.
- Si pulsa cualquier tecla cuando la pantalla está completamente iluminada, volverá al modo hora.

3-3. MODO ALARMA

- El modo alarma activa y desactiva la alarma diaria y el aviso horario (ON/OFF).
- Los segmentos de la pantalla parpadean cuando se produce un bloqueo por estar fuera de rango o por una infracción de parada de descompresión.

3-3-1. Pantalla



3-3-2. Funciones de las teclas

Estado Tecla	Modo alarma
Tecla A	Cambia al modo hora dual Cambia al modo hora tras pulsar la tecla *1
Tecla B	Cambia a modo ajuste de alarma
Tecla C	Ajuste de la alarma
Tecla D	Retroiluminación activada
Sin pulsar ninguna tecla durante 2 - 3 minutos	Cambia al modo hora
Contacto húmedo E: interruptor de detección de agua	Cambia al modo inmersión
Contacto húmedo E (si la batería está baja, se produce un error de altitud, se bloquea por una infracción de parada de descompresión o se bloquea por estar fuera de rango)	Incorrecto (la alarma sonará mientras esté en ON)

*1 Tras pulsar una tecla en el modo alarma (por ejemplo, la tecla C para ajustar la alarma, la tecla B para acceder al modo ajuste de alarma o la tecla D para encender

la retroiluminación), el ordenador de buceo saltará al modo hora si se pulsa la tecla A. (Por eso, esta función se llamará en adelante "función salto").

3-3-3. Descripción de las funciones del modo alarma

(1) FUNCIÓN DE AJUSTE DE ALARMA DIARIA/AVISO HORARIO

- Al pulsar la tecla C, se activa y desactiva la alarma diaria y el aviso horario (ON/OFF).
(Alarma diaria, Aviso horario) = (OFF:OFF) → (ON:OFF) → (OFF:ON) → (ON:ON) → (OFF:OFF) → ... (bucle)
- El indicador de alarma diaria se ilumina cuando la alarma está activada (ON). El indicador del aviso horario se ilumina cuando el aviso está activado (ON).
Cuando están activados, los indicadores de alarma diaria y aviso horario permanecen iluminados en todos los modos excepto en el modo registro; al modo borrar historial, el modo perfil de inmersión y el modo descarga de PC.

3-4. MODO AJUSTE DE ALARMA

- Modo para ajustar el reloj de la alarma diaria

3-4-1. Pantalla



3-4-2. Funciones de las teclas

Estado Tecla	Alarma diaria Ajuste de la columna minutos	Alarma diaria Ajuste de columna hora
Tecla A	Incorrecto	←
Tecla B	Cambia al modo alarma	←
Tecla C	Cambia al ajuste de la columna de las horas de la alarma diaria	Cambia al ajuste de la columna de los minutos de la alarma diaria
Tecla D	Ajuste de 00 – 59 min.	Ajuste de 0 – 23 horas *1
Tecla D pulsada de forma continuada	Ajuste de minutos (avance rápido)	Ajuste de horas (avance rápido)
Sin pulsar ninguna tecla durante 2 - 3 minutos	Cambia al modo hora	←
Contacto húmedo E: interruptor de detección de agua	Cambia al modo inmersión	←
Contacto húmedo E (si la batería está baja, se produce un error de altitud, se bloquea por una infracción de parada de descompresión o se bloquea por estar fuera de rango)	Incorrecto (La alarma sonará mientras esté en ON)	←

*1 Para el formato de reloj de 12 horas, ajuste de 1 a 12.

3-4-3. Descripción de las funciones del modo ajuste de alarma

(1) SELECCIÓN DE LA COLUMNA A AJUSTAR EN EL RELOJ DE LA ALARMA DIARIA

- Pulse la tecla C para seleccionar la columna que desee ajustar.
- Las columnas se seleccionan en el siguiente orden:
Columna minutos → Columna horas → Columna minutos → ... (bucle)
- La columna seleccionada parpadea.

(2) MÉTODO DE AJUSTE

- El valor aumenta de 1 en 1 cada vez que se pulsa la tecla D.
- Los ajustes serán más rápidos si se mantiene pulsada la tecla D durante 1 ó 2 segundos.

• Si la alarma diaria está desactivada (OFF) en el momento en que se cambia el ajuste del reloj de la alarma diaria, ésta se activará automáticamente (ON).

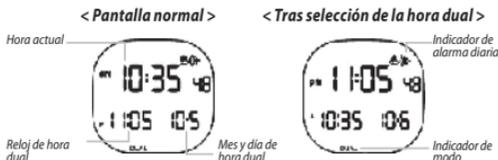
(3) TRASLADO DE VALORES DURANTE LOS AJUSTES

- Los números no se trasladan a la siguiente columna durante los ajustes. Por ejemplo, si se utiliza la tecla D para cambiar los minutos de 59 a 00, la columna de la hora no cambiará.

3-5. MODO HORA DUAL

- Modo para seleccionar la hora dual
- Los segmentos de la pantalla parpadean cuando se produce un bloqueo por estar fuera de rango o por una infracción de parada de descompresión.

3-5-1. Pantalla



3-5-2. Funciones de las teclas

Estado Tecla	Hora dual	Intervalo de superficie inferior a 10 min.	Con bloqueo
Tecla A	Cambia al modo plan de inmersión Cambia al modo hora tras pulsar una tecla	←	Cambia al modo registro de inmersión Cambia al modo hora tras pulsar una tecla
Tecla B	Cambia al modo ajuste de hora dual	Incorrecto (alarma sonora)	Cambia al modo ajuste de hora dual
Tecla C	Selección de hora dual	Incorrecto (alarma sonora)	Selección de hora dual
Tecla D	Retroiluminación activada	←	←
Sin pulsar ninguna tecla durante 2 - 3 minutos	Cambia al modo hora	←	←
Contacto húmedo E: interruptor de detección de agua	Cambia al modo inmersión	←	Incorrecto (la alarma sonará mientras esté en ON)
Contacto húmedo E (si la batería está baja, se produce un error de altitud, se bloquea por una infracción de parada de descompresión o se bloquea por estar fuera de rango)	Incorrecto (la alarma sonará mientras esté en ON)	←	←

3-5-3. Descripción de las funciones del modo hora dual

(1) FUNCIONES DE HORA DUAL

- Además de la hora actual, el ordenador de buceo puede visualizar la hora de otra zona horaria. (Esta función se conoce como "hora dual").
- La hora dual se ajusta con un margen de ± 23 horas y 30 minutos respecto a la hora actual.

(2) FUNCIÓN DEL SELECTOR DE HORA DUAL

- Pulse la tecla C para alternar entre zonas horarias (horas duales).
- Si el intervalo de superficie es inferior a 10 minutos, no podrá cambiar de zona horaria y sonará una alarma cuando la tecla C esté activada (ON).

3-6. MODO AJUSTE DE HORA DUAL

El modo de ajuste de la hora dual se utiliza para ajustar los relojes de la hora dual.

- Si el intervalo de superficie es inferior a 10 minutos, no podrá acceder al modo de ajuste de hora dual.

3-6-1. Pantalla



3-6-2. Funciones de las teclas

Tecla	Ajuste de hora dual
Tecla A	Incorrecto
Tecla B	Cambia al modo hora dual
Tecla C	Reloj de hora dual ARRIBA (30 min)
Manteniendo pulsada la tecla C	Reloj de hora dual ARRIBA (avance rápido)
Tecla D	Reloj de hora dual ABAJO (30 min)
Manteniendo pulsada la tecla D	Reloj de hora dual ABAJO (avance rápido)
Sin pulsar ninguna tecla durante 2 - 3 minutos	Cambia al modo hora
Contacto húmedo E: interruptor de detección de agua	Cambia al modo inmersión
Contacto húmedo E (si la batería está baja, se produce un error de altitud, se bloquea por una infracción de parada de descompresión o se bloquea por estar fuera de rango)	Incorrecto (la alarma sonará mientras esté en ON)

3-6-3. Descripción de las funciones del modo ajuste de hora dual

(1) MÉTODO DE AJUSTE

- Pulse una vez la tecla C para añadir 30 minutos.
- Pulse una vez la tecla D para quitar 30 minutos.
- El intervalo de ajuste es de hasta $\pm 23:30$. Si pulsa alguna tecla tras haber ajustado la hora hasta el límite, no sucederá nada. Por ejemplo, si la hora actual es 14:23 del 15 de febrero, podrá utilizar la tecla C para ajustar la hora dual hasta las 13:53 del 16 de febrero. Una vez haya alcanzado esa hora, no podrá añadir más tiempo y, si pulsa la tecla C, no sucederá nada. (No hay ningún sonido que indique que al pulsar la tecla C no sucede nada).
- La hora se distribuye en un bucle que va desde el 31 de diciembre de 2050 hasta el 1 de enero de 2003.
- Mantenga pulsada la tecla C o D para acelerar los ajustes (avance rápido).

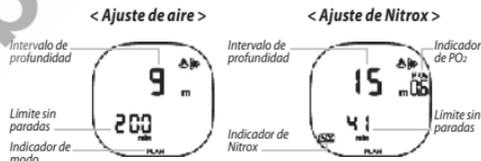
(2) TRASLADO DE VALORES DURANTE LOS AJUSTES

- Durante los ajustes, los números se trasladan a la siguiente columna (hora, día, mes) siempre que es necesario. Por ejemplo, si se utiliza la tecla C para restablecer el ajuste de los minutos de 30 a 00 minutos, el valor de la columna de las horas aumentará en una unidad. Del mismo modo, si se utiliza la tecla D para cambiar el ajuste de los minutos de 00 a 30 minutos, el valor de la columna de las horas disminuirá en una unidad. Si se utiliza la tecla C para restablecer la hora de 23:30 a 0:00, el valor de la fecha de la hora dual aumentará en una unidad.

3-7. MODO DE PLAN DE INMERSIÓN

- El modo plan de inmersión sirve para ajustar el intervalo de profundidad y para calcular el límite sin paradas a esa profundidad. Cuando el ordenador de buceo se bloquea por estar fuera de rango o por una infracción de parada de descompresión, se omite el modo plan de inmersión.

3-7-1. Pantalla



3-7-2. Funciones de las teclas

Estado Tecla	Plan de inmersión	Intervalo de superficie inferior a 10 min.
Tecla A	Cambia al modo registro de inmersión Cambia al modo hora tras pulsar una tecla	←
Tecla B	Cambia al modo ajuste de inmersión	Incorrecto (alarma sonora) No obstante, si la PO ₂ está en el estado predeterminado, podrá acceder al modo ajuste de inmersión
Manteniendo pulsada la tecla B entre 14 y 15 seg.	Alterna entre metros y pies. (en la pantalla del modo ajuste de inmersión)	←
Tecla C	Aumenta el intervalo de profundidad (en incrementos de 3 m/10 ft)	←
Tecla D	Reduce el intervalo de profundidad (en incrementos de 3 m/10 ft)	←
Manteniendo pulsadas las teclas C y D entre 14 y 15 seg.	Alterna entre alarma sonora de velocidad de ascenso activada o desactivada (ON/OFF)	←
Sin pulsar ninguna tecla durante 2 - 3 minutos	Cambia al modo hora	←
Contacto húmedo E: interruptor de detección de agua	Cambia al modo inmersión	←
Contacto húmedo E (si la batería está baja o por un error del intervalo de altitud)	Incorrecto (la alarma sonará mientras esté en ON)	←

3-7-3. Descripción de las funciones del modo plan de inmersión

(1) FUNCIÓN DE SELECCIÓN DEL INTERVALO DE PROFUNDIDAD

- Cada vez que pulse la tecla C, se añadirán 3 m (10 ft) [de 9 m (30 ft) a 48 m (160 ft)].
9 m (30 ft) → 12 m (40 ft) → ... → 45 m (150 ft) → 48 m (160 ft) (sin bucle)
- Cada vez que pulse la tecla D, se quitarán 3 m (10 ft) [de 48 m (160 ft) a 9 m (30 ft)].
48 m (160 ft) → 45 m (150 ft) → ... → 12 m (40 ft) → 9 m (30 ft) (sin bucle)
- Al mantener las teclas pulsadas no se acelera el ajuste.
- Al acceder al modo plan de inmersión, la pantalla iniciará siempre en 9 m (30 ft) (orden de pantalla 1)
- Tal y como se muestra en la siguiente tabla, hay 14 intervalos de profundidad.

Orden de pantalla	Intervalo de profundidad	Orden de pantalla	Intervalo de profundidad	Orden de pantalla	Intervalo de profundidad
1	9 m (30 ft)	6	24 m (80 ft)	11	39 m (130 ft)
2	12 m (40 ft)	7	27 m (90 ft)	12	42 m (140 ft)
3	15 m (50 ft)	8	30 m (100 ft)	13	45 m (150 ft)
4	18 m (60 ft)	9	33 m (110 ft)	14	48 m (160 ft)
5	21 m (70 ft)	10	36 m (120 ft)		

(2) FUNCIÓN DEL PLAN DE INMERSIÓN

- Sirve para ajustar los datos del intervalo de profundidad y para comprobar el límite sin paradas para la primera inmersión y las inmersiones sucesivas en ese intervalo de profundidad.
- No obstante, si la PO₂ alcanza o sobrepasa los 1,4 bares, la pantalla mostrará guiones " - - - ".

(3) FUNCIÓN DEL SELECTOR DE METROS/PIES

- Mantenga pulsada la tecla B durante unos 15 segundos para alternar las unidades de profundidad y temperatura en pantalla entre metros y grados Centígrados (m / °C) y pies y grados Fahrenheit (ft / °F). (El ajuste predeterminado es m y °C).
- La pantalla del modo ajuste de inmersión aparecerá al pulsar la tecla B. Las unidades en pantalla cambiarán si la tecla B se mantiene pulsada.

(4) FUNCIÓN DEL SELECTOR ON/OFF DE ALARMA SONORA POR INFRACCIÓN DE VELOCIDAD DE ASCENSO

- Mantenga pulsadas a la vez las teclas C y D durante unos 15 segundos para activar y desactivar la alarma sonora de velocidad de ascenso (ON/OFF). (El ajuste predeterminado es ON).
- Si cambia la alarma sonora de ON a OFF, escuchará un tono de confirmación.
- Si devuelve la alarma sonora a ON, el indicador SLOW parpadeará durante 1 segundo.

3-8. MODO AJUSTE DE INMERSIÓN

- Modo para ajustar la fracción de oxígeno (FO₂), el factor de seguridad del usuario (USF) y el tiempo del perfil (Pt).
- No podrá acceder al modo ajuste de inmersión si el intervalo de superficie es inferior a 10 minutos o si la FO₂ no es la predeterminada.
- Podrá acceder al modo ajuste de inmersión si el intervalo de superficie es inferior a 10 minutos pero la FO₂ es la predeterminada.
- En caso de bloqueo por estar fuera de rango o por una infracción de parada de descompresión, no podrá acceder al modo ajuste de inmersión, ya que se omitirá el modo plan de inmersión.

3-8-1. Pantalla



3-8-2. Funciones de las teclas

Estado Tecla	Ajuste de FO ₂	Ajuste del factor de seguridad del usuario (USF)	Ajuste del tiempo de perfil (Pt)
Tecla A	Incorrecto	←	←
Tecla B	Cambia al modo plan de inmersión	←	←
Tecla C	Cambia al ajuste del USF	Cambia al ajuste del Pt	Cambia al ajuste de la FO ₂
Tecla D	Ajuste del aire (21%) - 99%	Alterna entre 0 y 1	Alterna entre 30 y 15
Manteniendo pulsada la tecla D	Ajuste de la FO ₂ (avance rápido)	Incorrecto	Incorrecto
Sin pulsar ninguna tecla durante 2 - 3 minutos	Cambia al modo hora	←	←
Contacto húmedo E: interruptor de detección de agua	Cambia al modo inmersión	←	←
Contacto húmedo E (si la batería está baja o por un error del intervalo de altitud)	Incorrecto (la alarma sonará mientras esté en ON)	←	←

3-8-3. Descripción de las funciones del modo ajuste de inmersión

(1) SELECCIÓN DE LOS DATOS A AJUSTAR

- Pulse la tecla C para seleccionar los datos que desee ajustar.
- Los datos se seleccionan en el siguiente orden: FO₂ → USF → Pt → FO₂ → ... (bucle)
- Si el intervalo de superficie es inferior a 10 minutos en el estado predeterminado, no sucederá nada al pulsar la tecla C. (Sólo podrá ajustar la FO₂).
- Los datos seleccionados parpadearán.

(2) MÉTODO DE AJUSTE

a) Ajuste de la FO₂

- El ajuste de la FO₂ aumenta en un 1% cada vez que se pulsa la tecla D.
- Intervalo de ajuste: Aire (21) → 22 → 23 → ... → 98 → 99 → Aire (21) → 22 → ... (bucle)
- Para acelerar los ajustes de la FO₂, mantenga pulsada la tecla D durante 1 ó 2 segundos.
- El indicador de FO₂ se detendrá temporalmente en 32% y en 99% durante el avance rápido con la tecla D.
- Si el estado es el predeterminado (cuando la fecha cambia y la FO₂ es de 22% o superior), el indicador de FO₂ mostrará " - ".
- Pulse la tecla D en el estado predeterminado para acceder al ajuste del aire.
- Si la FO₂ se encuentra entre el 22% y el 99%, el indicador NX se iluminará cuando el ordenador de buceo esté en modo hora, modo alarma, modo hora dual, modo plan de inmersión, modo ajuste de inmersión o modo inmersión. Si la FO₂ es la predeterminada, el indicador NX parpadeará en los modos enumerados.

b) Ajuste del USF

- El ajuste del USF alterna entre 0 y 1 cada vez que se pulsa la tecla D. (El ajuste predeterminado es 0).
- Si mantiene pulsada la tecla D, no se acelerará el ajuste del USF.

c) Ajuste del Pt

- El ajuste del Pt alterna entre 30 y 15 cada vez que se pulsa la tecla D. (El ajuste predeterminado es 30).
- Si mantiene pulsada la tecla D, no se acelerará el ajuste del Pt.

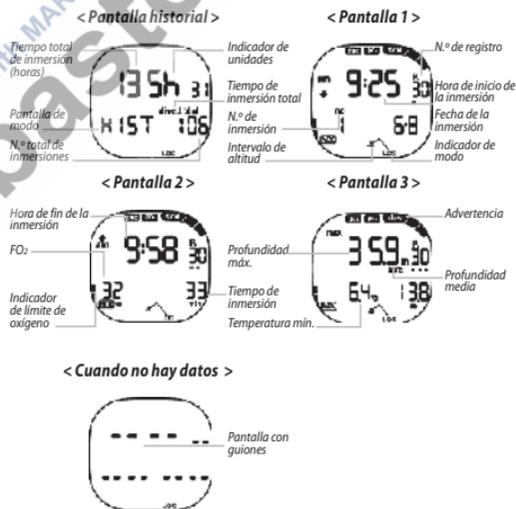
(3) FUNCIÓN DE VISUALIZACIÓN DE LA PROFUNDIDAD MÁXIMA DE PO₂

- Muestra la profundidad máxima en la que la PO₂ permanecerá por debajo de 1,4 en el ajuste de FO₂.
- Si la FO₂ es la predeterminada, el segmento de la FO₂ mostrará guiones. Si esta configurada como aire, la pantalla no aparecerá.

3-9. MODO REGISTRO DE INMERSIÓN

- Modo en que los datos visualizados se memorizan si el usuario permanece bajo el agua durante al menos tres minutos a una profundidad de 1,5 m o superior.
- Los datos se memorizan de forma secuencial cada vez que se realiza una inmersión. El ordenador de buceo puede almacenar datos de hasta 30 inmersiones. Una vez alcanzado el límite de 30 inmersiones, los datos de registro más antiguos se borrarán cada vez que se realice una nueva inmersión.

3-9-1. Pantalla



3-9-2. Funciones de las teclas

Tecla	Registro de inmersión *1	Intervalo de superficie inferior a 10 min.	No hay datos de registro
Tecla A	Cambia al modo de descarga a PC Cambia al modo hora tras pulsar una tecla	Cambia al modo hora	Cambia al modo de descarga a PC
Tecla B	Incorrecto	Incorrecto	Incorrecto
Tecla C	Aumenta el n.º de registros	←	Incorrecto
Manteniendo pulsada la tecla C	Aumenta el n.º de registros (avance rápido a la pantalla 1)	←	Incorrecto
Tecla D	Pasa a la pantalla de registro 1 o reduce el n.º de registros	←	Incorrecto
Manteniendo pulsada la tecla D	Reduce el n.º de registros (avance rápido a la pantalla 1)	←	Incorrecto
Sin pulsar ninguna tecla durante 2 - 3 minutos	Cambia al modo hora	←	←
Contacto húmedo E: interruptor de detección de agua	Cambia al modo inmersión	←	←
Contacto húmedo E (si la batería está baja, se produce un error de altitud, se bloquea por una infracción de parada de descompresión o se bloquea por estar fuera de rango)	Incorrecto (la alarma sonará mientras esté en ON)	←	←

*1 La pantalla historial (o pantalla con guiones cuando no hay datos) aparece nada más acceder al modo registro de inmersión.

3-9-3. Descripción de las funciones del modo registro de inmersión

(1) FUNCIÓN RECUPERACIÓN DE MEMORIA

- Se visualizan los siguientes datos de historial y de registro almacenados en el modo de inmersión:

Número total de inmersiones	Temperatura mínima del agua
Tiempo de inmersión total	Número de registro
Concentración de FO ₂	Nivel de gas inerte (PGT) al final de la inmersión
Fecha de la inmersión	Indicador de límite de oxígeno al final de la inmersión
Intervalo de altitud al inicio de la inmersión	Advertencia de inmersión fuera de la curva de seguridad
Número de inmersiones ese día	Advertencia de infracción de parada de descompresión
Hora de inicio de la inmersión	Gráfico y advertencia de velocidad de ascenso
Hora de fin de la inmersión	Advertencia de fuera de rango
Tiempo de inmersión	Advertencia de PO ₂
Profundidad máxima	Advertencia de indicador límite de oxígeno (OLI)
Profundidad media	

- En la siguiente tabla puede consultar los límites de fecha.

Fecha del historial	Número total de inmersiones	Tiempo de inmersión total			
	999	999:59 (hr:m)			
Fecha de registro	Tiempo de inmersión	Profundidad máxima	Profundidad media	Temp. mínima del agua	Intervalo de altitud
	599 minutos	99,9 m (328 ft)	99,9 m (328 ft)	de -5,0 a 45,0 °C (de 23 a 113 °F)	3
		Nivel del indicador límite de oxígeno (OLI)	N.º de inmersiones	FO ₂	N.º de registro
		8	30	21 - 99%, predeterminado	30

- Los datos del historial y de registro quedarán almacenados en la memoria si el usuario desciende a una profundidad de 1,5 m (5 ft) o superior y permanece en ella durante al menos 3 minutos con el ordenador de buceo en modo inmersión.
- Si el número total de inmersiones del historial sobrepasa las 999 inmersiones, el recuento pasará de 999 a 0 → 1 → ... (Es decir, la inmersión número 1000 será la 0, la inmersión número 1001 será la 1, la inmersión número 1002 será la 2 y así sucesivamente).
- Si el tiempo de inmersión total del historial es superior a 999 horas y 59 minutos, el recuento pasará de 999h59 a 0h00 → 0h01 → ... (Es decir, la hora 1000 será 0h00; la hora 1000 y 1 minuto será 0h01; la hora 1000 y 2 minutos será 0h02 y así sucesivamente).
- Los datos de registro y de perfil son un conjunto. Es posible almacenar hasta 30 registros/perfiles en la memoria. Una vez alcanzado el límite de 30 registros/perfiles, los datos del registro/perfil más antiguo se borrarán automáticamente.
- Aunque no se haya alcanzado el límite de 30 registros/perfiles, los datos del registro/perfil más antiguo se borrarán automáticamente si no hay más espacio disponible en la memoria.
- El número de inmersiones se almacena en la memoria de 1 a 10. La 11ª inmersión se almacena como la 1ª.
- La pantalla del historial siempre es la primera en aparecer cuando se accede al modo registro de inmersión. Si pulsa la tecla D, se visualizarán los datos más recientes almacenados en la memoria (los que tengan el número más elevado). Por ejemplo, si la memoria contiene registros del 1 al 13, en primer lugar aparecerá la pantalla del historial y, al pulsar la tecla D, se visualizarán los registros de 13 a 1.
- Pulse la tecla C para cambiar a la pantalla de datos de registro.
pantalla del historial (más antiguo) → 1-1 → 1-2 → 1-3 → 2-1 → ... → 29-3 → 30-1 → 30-2 → 30-3 (más reciente) →
- Si pulsa la tecla D cuando se encuentre en la Pantalla 2 o en la Pantalla 3, el ordenador de buceo pasará a la Pantalla 1 de ese registro. Si se visualiza la Pantalla 1, el ordenador de buceo pasará a la Pantalla 1 del siguiente registro más antiguo (el siguiente número de registro más bajo).
 - Ej. 1) Si se visualiza la Pantalla 2 del número de registro 5, el ordenador de buceo se desplazará así:
5-2 → 5-1 → 4-1 → 3-1 → 2-1 → 1-1
 - Ej. 2) Si se visualiza la Pantalla 3 del número de registro 17, el ordenador de buceo se desplazará así:
17-3 → 17-1 → 16-1 → 15-1 → ... → 2-1 → 1-1
- El registro no realiza un bucle, sino que avanza y retrocede de la siguiente forma:
pantalla de historial → más reciente → ... → más antigua
- Mantenga pulsada la tecla C o la tecla D para avanzar rápidamente a la Pantalla 1 de cada registro.
Manteniendo pulsada la tecla C:
1-1 pantalla de historial → 2-1 → 3-1 → ... → 29-1 → 30-1 →
Manteniendo pulsada la tecla D:
pantalla de historial → 30-1 → 29-1 → 28-1 → ... → 2-1 → 1-1
- Si no hay datos de registro, aparecerá una pantalla con guiones al acceder al modo registro de inmersión.
- Cuando aparezca la pantalla con guiones, no podrá acceder al modo borrar historial.
- Si la PO₂ es la predeterminada, la pantalla mostrará *--% y el indicador NK parpadeará.

Indicadores de alarma

Las siguientes advertencias se muestran en el registro si han sido almacenadas en el modo inmersión:

- Advertencia de velocidad de ascenso. Si durante una inmersión se produce una advertencia de velocidad y queda registrada en la memoria, se iluminará el indicador SLOW.
- Advertencia de inmersión fuera de la curva de seguridad. Si se ha entrado en una inmersión fuera de la curva de seguridad aunque sólo sea una vez, se registrará una advertencia de inmersión fuera de la curva de seguridad en la memoria y el indicador DECO se iluminará al visualizar el registro.
- Advertencia de infracción de parada de descompresión. Si se ha producido una infracción de inmersión de descompresión aunque sólo sea una vez, se registrará una advertencia de infracción de inmersión de descompresión en la memoria y el indicador DECO se iluminará al visualizar el registro.
- Advertencia de fuera de rango. Si el usuario bucea fuera del intervalo de medición, se registrará en la memoria una advertencia de fuera de rango y el segmento en pantalla parpadeará al visualizar el registro.

- Advertencia de PO₂. Si se produce una advertencia de PO₂ aunque sólo sea una vez, se registrará en la memoria una advertencia de PO₂ y el indicador de PO₂ parpadeará al visualizar el registro.
- Advertencia de indicador límite de oxígeno (OLI). Si el OLI llega a 8 aunque sólo sea una vez, se registrará en la memoria una advertencia de OLI y el indicador de OLI parpadeará al visualizar el registro. (Cuando el OLI es 0, el indicador de OLI no aparece).

< Advertencia de velocidad de ascenso >

Indicador SLOW encendido



< Inmersión fuera de la curva de seguridad >

Indicador DECO encendido



< Advertencia de infracción de parada de descompresión >

Indicador DECO intermitente



< Advertencia de fuera de rango >

Segmentos de pantalla intermitentes



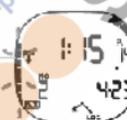
< Advertencia de PO₂ >

Indicador de PO₂ intermitente



< Advertencia de OLI >

Gráfico de barras OLI intermitente



3-12. MODO DE DESCARGA A PC

- Modo en el que los datos del ordenador de buceo se pueden descargar a un PC y viceversa.
- No podrá acceder al modo de descarga a PC si el intervalo de superficie es inferior a 10 minutos y si no hay datos de registro.
- En el modo de descarga a PC, no se mide ni el intervalo de altitud ni la carga de la batería.

3-12-1. Pantalla

Pantalla de modo



Indicador de modo

3-12-2. Funciones de las teclas

Estado Tecla	Descarga a PC
Tecla A	Cambia al modo hora
Tecla B	Incorrecto
Tecla C	Incorrecto
Tecla D	Incorrecto
Sin pulsar ninguna tecla durante 14 ó 15 min.	Cambia al modo hora
Contacto húmedo E: interruptor de detección de agua	Incorrecto
Al final de la descarga a PC	Cambia al modo hora

3-12-3. Descripción de las funciones del modo descarga a PC

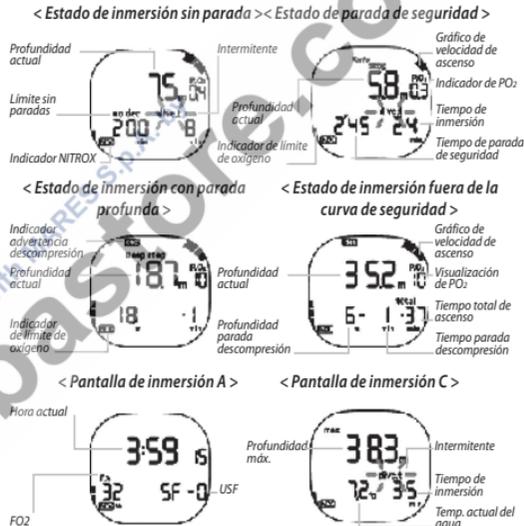
(1) FUNCIÓN DESCARGA A PC

- Descarga datos desde el ordenador de buceo al PC, o desde el PC al ordenador de buceo.

3-13. MODO INMERSIÓN

- Modo que indica las condiciones durante la inmersión, incluye el estado para inmersiones sin paradas, inmersiones fuera de la curva de seguridad, con parada de seguridad y fuera de rango.
- El estado sin paradas es para inmersiones que no sobrepasen el límite sin paradas.
- El estado fuera de la curva de seguridad es para inmersiones que sobrepasen el límite sin paradas. Existen tres estados fuera de la curva de seguridad: (1) el estado de inmersión fuera de la curva de seguridad (se activa cuando se supera el límite sin paradas e indica la profundidad en la que es necesario realizar una parada de seguridad); (2) el estado de infracción de parada de descompresión (se activa cuando la profundidad actual es mayor que la profundidad de la parada de descompresión indicada en el estado de inmersión fuera de la curva de seguridad); y (3) el estado de bloqueo por infracción de parada de descompresión (se activa cuando el intervalo de superficie es superior a 10 minutos y el usuario está a una profundidad de 1,4 m o inferior con el ordenador de buceo en estado de infracción de parada de descompresión. Este estado queda bloqueado al mismo tiempo que se pone fin al registro).
- El estado de parada de seguridad se da cuando se indica al usuario que realice una parada de seguridad de 3 minutos si asciende a una profundidad de 6,0 m o inferior tras haber buceado a una profundidad de 10 m o más. El tiempo de parada se contabiliza entre 6,0 m y 1,5 m. Si durante el tiempo de parada el usuario desciende de nuevo a una profundidad de 6,1 m o más, el tiempo de parada se detiene temporalmente. Si el usuario desciende de nuevo a una profundidad de 10 m o más, se restablece el contador de parada de seguridad.
- Existen dos pantallas de acceso: Pantalla de inmersión A, que muestra la hora actual, la FO₂ y el USF; y Pantalla de inmersión C, que muestra la profundidad máxima, la temperatura actual del agua y el tiempo de inmersión. La pantalla de inmersión A se muestra al pulsar la tecla A. La pantalla de inmersión C se muestra al pulsar la tecla C.

3-13-1. Pantalla



3-13-2. Funciones de las teclas

Estado Tecla	Estado de inmersión sin parada	Estado de inmersión fuera de la curva de seguridad, estado de infracción de parada de descompresión
Manteniendo pulsada la tecla A	Pantalla de inmersión A y retroiluminación encendida	←
Tecla B	Incorrecto	←
Manteniendo pulsada la tecla C	Pantalla de inmersión C y retroiluminación encendida	←
Tecla D	Retroiluminación activada	←
Profundidad de 1,4 m o inferior detectada Desactivación (OFF)	Cambia al modo hora	Incorrecto
Profundidad de 1,5 m o superior detectada Desactivación (OFF)	Incorrecto (permanece en modo inmersión)	←

3-13-3. Descripción de las funciones del modo inmersión

< FUNCIONES COMUNES A TODOS LOS ESTADOS >

(1) FUNCIÓN DE RETROILUMINACIÓN EL

- En el modo inmersión, pulsando la tecla A, C o D, la retroiluminación se enciende durante 2 ó 3 segundos. (Las teclas A y C también invocan la pantalla de acceso en este punto).
- Si las teclas se siguen pulsando o se mantienen pulsadas, no sucederá nada. (La retroiluminación permanece encendida entre 2 y 3 segundos desde el momento en que se pulsa la tecla por primera vez).
- Si se pulsa la tecla D con la retroiluminación encendida, no sucederá nada. (La retroiluminación se apaga entre 2 y 3 segundos después del momento en que se pulsa una tecla por primera vez).
- Si se pulsa la tecla A o C con la retroiluminación encendida, se llevará a cabo la operación de acceso, pero la retroiluminación permanecerá

durante 2 ó 3 segundos desde el momento en que se encendió por primera vez.

(2) FUNCIÓN DEL MEDICIÓN DE LA PROFUNDIDAD

- Mide la profundidad mediante un conversor de A/D y calcula y muestra el valor de profundidad en función de la medición.
- Frecuencia de medición: 1 seg.
- Intervalo de medición: 0,0 m – 99,9 m
- Inicio de medición: desde la detección del contacto húmedo E activo (ON)
- Fin de medición: hasta la detección del contacto húmedo E inactivo (OFF)
- Unidades en pantalla: 0,1 m (1 ft)
- Pantalla anómala: cuando la medición de profundidad sobrepasa los 99,9 m, se visualizan guiones en lugar de números, del siguiente modo: " - - - " m (" - - - "ft)

(3) FUNCIÓN DE MEDICIÓN DEL TIEMPO DE INMERSIÓN

- Esta función mide el tiempo de inmersión durante la medición de profundidad.
 - Intervalo de medición: 0 – 599 min.
 - Inicio de medición: inicia cuando se detecta una profundidad de 1,5 m o mayor
 - Fin de medición: finaliza tras terminar el registro, transcurrido un intervalo de superficie de 10 minutos.
 - Un tiempo de inmersión de 3 minutos o más se considera una inmersión, por lo que el número de inmersión aumentará en 1. En este punto, es posible almacenar los datos de registro en la memoria. (Si pasan 600 minutos, lo que llevaría al ordenador de buceo fuera de rango, el tiempo de inmersión total del historial se memorizará como 600 minutos). No se almacenarán datos de registro para tiempos de inmersión inferiores a 3 minutos.
- #### (4) FUNCIÓN DE CÁLCULO DE PROFUNDIDAD MEDIA
- Esta función calcula la profundidad media en el modo inmersión.
 - La profundidad media sólo se muestra en el modo registro de inmersión.

- Si la profundidad media sobrepasa los 99,9 m (medida en metros), aparecerá una pantalla con guiones en el modo registro de inmersión.

(5) FUNCIÓN DE MEMORIZACIÓN DE PROFUNDIDAD MÁXIMA

- La profundidad máxima alcanzada desde el inicio de la inmersión se memoriza y muestra en la Pantalla de inmersión C.
- La profundidad máxima en el momento en que finaliza la inmersión se memoriza y muestra en el modo registro de inmersión.
- Si la profundidad máxima sobrepasa los 99,9 m, aparecerá una pantalla con guiones.

(6) FUNCIÓN DE GRÁFICO DE BARRAS INDICADOR DE LÍMITE DE OXÍGENO

- El valor del indicador de límite de oxígeno (OLI) se muestra mediante un gráfico de barras.
- El gráfico de barras tiene de 1 a 8 barras.

(7) FUNCIÓN DE INDICADOR DE PO₂

- Muestra el nivel de PO₂.
- El indicador de PO₂ sólo aparece si la FO₂ se ha configurado en 22% o más (Nitrox) y, cuando la FO₂ se ha configurado como Aire, la pantalla no aparece.
- La pantalla aparece a una profundidad de 1,5 m o superior y desaparece a una profundidad de 1,4 m o inferior.

(8) FUNCIÓN DE MEDICIÓN DE LA TEMPERATURA DEL AGUA

- Mide la temperatura del agua.
- La medición aparece en la Pantalla de inmersión C.
 - Frecuencia de medición: 1 min.
 - Intervalo de medición: -5,0 - 45,0°C (23 - 113°F)
 - Unidades en pantalla: 0,1°C (1°F)
- Pantalla anómala:
 - Aparece "Lo" si se detecta una temperatura inferior a -5°C.
 - Aparece "Hi" si se detecta una temperatura superior a 45°C.

(9) FUNCIÓN DE MEMORIZACIÓN DE TEMPERATURA MÍNIMA DEL AGUA

- La temperatura mínima en el momento en que finaliza la inmersión se memoriza y muestra en el modo registro de inmersión.

(10) FUNCIÓN DE GRÁFICO Y ADVERTENCIA DE INFRACCIÓN DE VELOCIDAD DE ASCENSO

- Se muestra el gráfico de la velocidad de ascenso.

- 
- Velocidad de ascenso (m/min): de 0 a 3 de 4 a 6 de 7 a 10 más de 10 (advertencia)
- La advertencia de velocidad de ascenso se indica con un parpadeo de 6 segundos de la profundidad actual y el indicador SLOW. También sonará una alarma durante 3 segundos para cada advertencia.
 - Si la advertencia de velocidad de ascenso desaparece, desaparecerá también el indicador SLOW.
 - Los gráficos de velocidad de ascenso máxima se memorizan como datos de registro.

(11) FUNCIÓN DE MEMORIZACIÓN DE REGISTRO, HISTORIAL Y PERFIL

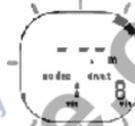
- Es posible crear una memoria de perfil para cada inmersión, hasta un tiempo de inmersión de 600 minutos.
- Si el tiempo de inmersión de una sola inmersión sobrepasa los 600 minutos, es decir, más allá del intervalo medible, el tiempo total de inmersión se memorizará en el historial como 600 minutos.
- Si el número total de inmersiones sobrepasa las 999, el contador pasará de 999 a 0 → 1... y se memorizarán los datos.
- Si el tiempo total de inmersión sobrepasa las 999 horas y 59 minutos, el contador pasará de 999h59 → a 0h00 → 0h01 →... y se memorizarán los datos.

(12) FUNCIÓN DE ADVERTENCIA FUERA DE RANGO (INCLUYE ADVERTENCIAS EN INMERSIÓN FUERA DE LA CURVA DE SEGURIDAD)

- Las siguientes condiciones sobrepasan el intervalo medible por el ordenador de buceo y activan una alarma de fuera de rango y un aviso sonoro.

- (1) La profundidad sobrepasa el límite de medición de 99,9 m → aparecen guiones en el indicador de profundidad
- (2) El tiempo de inmersión sobrepasa el límite de medición de 599 minutos → aparecen guiones en el indicador de tiempo de inmersión
- (3) La descompresión de hace necesaria cuando la profundidad de la parada de descompresión sobrepasa los 30 m (100 ft) → se muestra la profundidad de la parada de descompresión
- (4) El tiempo de la parada de descompresión a la profundidad indicada durante una inmersión fuera de la curva de seguridad sobrepasa los 99 minutos, o el tiempo total de ascenso sobrepasa los 99 minutos → aparecen guiones en los indicadores de tiempo
 - Las advertencias de fuera de rango hacen que todos los segmentos de la pantalla parpadeen.
 - En cuanto el valor que está fuera de rango regrese al intervalo de medición, los guiones desaparecerán y se mostrará el valor de medición.
 - Cada vez que se active una advertencia, sonará una alarma y el segmento de la pantalla no dejará de parpadear hasta que transcurra un intervalo de superficie de 48 horas.
 - Las advertencias de fuera de rango se almacenan en la memoria.
 - Si el contacto húmedo E se desactiva (OFF) a una profundidad de 1,4 m o inferior, no será posible acceder al modo inmersión aunque el contacto húmedo E se vuelva a activar (ON). (Sonará una alarma para indicar que no está permitido acceder al modo inmersión). No obstante, si se mantienen pulsadas a la vez las teclas C y D durante unos 15 segundos en el modo hora cuando el contacto húmedo E está en OFF y la profundidad es de 1,4 m o inferior, se restablece el bloqueo, del mismo modo que sucede cuando transcorre un intervalo de superficie de 48 horas. (Esta operación de restablecimiento funciona incluso si el intervalo de superficie es inferior a 10 minutos).
 - Cuando se activa una advertencia de fuera de rango, se invoca automáticamente el bloqueo al alcanzar una profundidad de 1,4 m o inferior y cuando el contacto húmedo E está en OFF.
 - Los registros se finalizan como de costumbre, una vez transcurrido un intervalo de superficie de 10 minutos.

<Ejemplo de profundidad más allá del límite de medición >



Cuando la profundidad sobrepasa los 99,9 m, aparecen guiones en los segmentos de profundidad actual y profundidad máxima, y todos los segmentos de la pantalla parpadean.

(13) PANTALLA DE ADVERTENCIA DE PO₂

Si la PO₂ pasa de 1,3 o menos a 1,4 ó 1,5, el valor de la PO₂ y el indicador de la PO₂ parpadearán durante 15 segundos y sonará una alarma dos veces, durante 3 segundos cada vez.

- Mientras la PO₂ se mantenga en 1,4 ó 1,5, el indicador de PO₂ permanecerá encendido.
- Si la PO₂ alcanza o sobrepasa 1,6, sonará una alarma dos veces, durante 3 segundos cada vez, y el valor de la PO₂, el indicador de la PO₂ y el gráfico de barras del OLI (las 8 barras) parpadearán. No dejarán de parpadear hasta que la PO₂ regrese a 1,5 o menos.
- Las advertencias de PO₂ quedan registradas.
- Si la FO₂ es de 21% (aire), no aparecerán ni el indicador de PO₂ ni la advertencia de PO₂.

(14) PANTALLA DE ADVERTENCIA DEL INDICADOR DE LÍMITE DE OXÍGENO

- Si el indicador de límite de oxígeno llega a 7, el gráfico de barras del OLI (7 barras) parpadeará durante 15 segundos y sonará una alarma dos veces, durante 3 segundos cada vez.
- Si el indicador de límite de oxígeno llega a 8, sonará una alarma dos veces, durante 3 segundos cada vez, y el gráfico de barras del OLI (8 barras) permanecerá encendido hasta que el indicador de límite de oxígeno regrese a 7.
- Esta advertencia queda registrada en el momento en que el indicador de límite de oxígeno llega a 8.
- Si el interruptor de detección de agua se activa (ON) en el intervalo de superficie, cuando el OLI está en 7 u 8, se activarán las advertencias arriba descritas.

(15) FUNCIÓN DE ADVERTENCIA PREDETERMINADA

- Si el contacto húmedo E se activa (ON) y se accede al modo inmersión cuando la FO₂ es la predeterminada, sonará una alarma dos veces, durante 3 segundos cada vez.
- Los valores de FO₂ en la Pantalla de inmersión A se sustituirán por guiones.
- Las advertencias predeterminadas no quedan registradas.

(16) FUNCIÓN DE RESTABLECIMIENTO

- Si el interruptor de detección de agua está activado durante un viaje en avión, durante el descenso (1.500 m o más), es posible que el ordenador se atasque en una profundidad de 1,5 m y permanezca en modo inmersión, incluso después de desactivar el interruptor. Para restablecer el ordenador y salir del modo inmersión, utilice la función de restablecimiento pulsando a la vez las teclas C y D durante 15 segundos con el interruptor de detección de agua desactivado. Los datos de inmersión del momento de restablecimiento no quedan registrados.
- Tras una operación de restablecimiento, el ordenador de buceo entra en el modo hora.

(17) FUNCIÓN DE PARADA PROFUNDA

- Cuando la función de parada profunda está activada, se muestra el indicador DEEP.
- Si la profundidad actual alcanza la profundidad de parada profunda +/- 1m, se mostrará la profundidad de parada profunda y el indicador DEEP STOP y la profundidad actual parpadeará durante 9 segundos.
- La duración estándar de la alarma sonora es de 3 segundos -ON, 3 segundos -OFF y 3 segundos -ON.
- Cuando la parada profunda está activada, no aparece el indicador DEEP.

< FUNCIONES EN INMERSIONES SIN PARADA >

- Cuando se accede al estado de inmersión sin parada, el indicador DECO parpadea y suena una alarma dos veces, durante 3 segundos cada vez. El indicador DECO permanecerá encendido durante toda la duración de la inmersión.

(18) FUNCIÓN DE PARADA DE SEGURIDAD

- Indica al usuario que realice una parada de seguridad de 3 minutos cuando asciende a una profundidad de 6,0 m desde una profundidad de 10 m o más en inmersiones sin parada.
- El contador de parada de seguridad inicia en 3 minutos y 00 segundos. Se hace una cuenta atrás del tiempo con incrementos de 1 segundo a una profundidad inferior a 6,0 m y superior a 1,5 m. Cuando la pantalla alcanza los 0 minutos y 01 segundos, vuelve a aparecer la pantalla del límite sin paradas tras un intervalo de 1 segundo.
- Una vez alcanzada una profundidad de 1,4 m o inferior, el contador desaparece y vuelve a aparecer la pantalla del límite sin paradas. Si se vuelve a detectar una profundidad de 6,1 m con indicación de parada de seguridad, la cuenta atrás se detendrá temporalmente, el valor quedará registrado y volverá a aparecer la pantalla del límite sin paradas.
- Si el usuario desciende de nuevo hasta 10 m o más, el contador desaparecerá.
- Si se inicia una inmersión fuera de la curva de seguridad con una profundidad de 10 m o superior, se iniciará una parada de seguridad de 3 minutos tras haber realizado una parada de descompresión a 3 m.
- Si el ordenador de buceo está configurado para mostrar las unidades en pies, el contador de la parada de seguridad comenzará a una profundidad de 20 pies.

< FUNCIONES EN INMERSIONES FUERA DE LA CURVA DE SEGURIDAD >

- Una inmersión fuera de la curva de seguridad inicia cuando el nivel de gas inerte (PGT) llega a 9. El ordenador de buceo regresa al estado de inmersión sin parada con un PGT de 8 o inferior.
- Se muestra la información de la inmersión fuera de la curva de seguridad.
- Si el ordenador de buceo entra en inmersión fuera de la curva de seguridad aunque sólo sea una vez, la inmersión quedará memorizada en el registro.

① Profundidad de parada de descompresión (límite)

- Una vez se haya recibido una notificación de profundidad superior a los 30 m (o más), se activará una advertencia de fuera de rango.
- La profundidad de la parada de descompresión se indica con intervalos de 3 m entre las profundidades de 3 m y 99 m (o en intervalos de 10 pies entre las profundidades de 10 a 330 pies).

② Tiempo de la parada de descompresión (DECO STOP) y tiempo total de ascenso (TOTAL STOP)

- Si el tiempo de parada de descompresión y el tiempo total de ascenso indicados sobrepasan los 99 minutos, el segmento de la pantalla mostrará "- -" y se activará una advertencia de fuera de rango.

(19) FUNCIÓN DE ADVERTENCIA DE INFRACCIÓN DE PARADA DE DESCOMPRESIÓN

- Si la medición de la profundidad es inferior a la profundidad de descompresión durante una inmersión fuera de la curva de seguridad, se activará una advertencia de infracción de parada de descompresión.
- Cuando se activa una advertencia de infracción de parada de descompresión, la profundidad actual, la profundidad de descompresión, el tiempo de descompresión y el indicador DECO parpadearán.
- Cuando se produce una infracción de parada de descompresión, suena una alarma.
- Si la medición de la profundidad pasa a ser igual o mayor que la profundidad de descompresión durante el estado de infracción de parada de descompresión, la pantalla dejará de parpadear.
- Si se activa una advertencia de infracción de parada de descompresión aunque sólo sea una vez, la infracción quedará memorizada en los datos de registro.
- Cuando el ordenador de buceo entra en estado de infracción de parada de descompresión, aunque se detecte una profundidad de 1,4 m o inferior y el ordenador detecte que el contacto húmedo E está en OFF, la pantalla seguirá indicando una infracción de parada de descompresión (hasta que finalice el registro).
- Cuando el intervalo de superficie sobrepasa los 10 minutos con el ordenador de buceo en estado de infracción de parada de descompresión y con una profundidad de 1,4 m o inferior, el ordenador de buceo entra en bloqueo por infracción de parada de descompresión (el bloqueo se activa al finalizar el registro). Los segmentos de la pantalla parpadearán y no será posible acceder al modo inmersión hasta que transcurra un intervalo de superficie de 48 horas. En este estado, si se pulsa el contacto húmedo E, sonará una alarma para indicar que el ordenador de buceo está bloqueado. La pantalla de infracción de parada de descompresión se desbloqueará, reanudando el funcionamiento

normal, una vez haya transcurrido un intervalo de superficie de 48 horas, o tras mantener pulsadas a la vez las teclas C y D durante unos 15 segundos en el modo hora.

< PANTALLAS DE ADVERTENCIA >

Advertencia de velocidad de ascenso

Si la velocidad de ascenso es demasiado rápida, se avisará al usuario con una pantalla como la que se muestra a continuación y con una alarma sonora. La pantalla y la alarma no desaparecerán hasta que el usuario retoma una velocidad de ascenso segura o alcance una profundidad de 1,4 m o inferior. Las advertencias de velocidad de ascenso quedan registradas.



El indicador SLOW (todo el gráfico) y la profundidad actual parpadearán durante 6 segundos y sonará una alarma durante 3 segundos.

Advertencia de inmersión fuera de la curva de seguridad

Si se sobrepasa el límite de tiempo de inmersión sin parada y se entra en estado de inmersión fuera de la curva de seguridad, se avisará al usuario con una pantalla como la que se muestra a continuación y con una alarma sonora. (A continuación, volverá a aparecer la pantalla de inmersión fuera de la curva de seguridad). La advertencia quedará registrada.



El indicador DECO parpadeará durante 15 segundos y sonará una alarma dos veces, durante 3 segundos cada vez.

Advertencia de infracción de parada de descompresión

Si la profundidad actual es inferior a la profundidad de la parada de descompresión indicada, se avisará al usuario con una pantalla como la que se muestra a continuación y con una alarma sonora. La pantalla y la alarma desaparecerán si el usuario regresa a una profundidad igual o menor a la indicada. Si el usuario no regresa a la profundidad indicada, la advertencia permanecerá activa y, si el usuario asciende, la pantalla se bloqueará al finalizar el

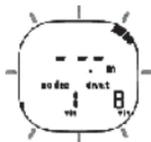
registro. El bloqueo desaparecerá al cabo de 48 horas. La infracción de parada de descompresión quedará registrada.



El indicador DECO, la profundidad actual, la profundidad de la parada de descompresión y el tiempo de la parada de descompresión parpadearán y sonará una alarma dos veces, durante 3 segundos cada vez.

Advertencia de fuera de rango

Si el ordenador de buceo sale del intervalo de medición, todos los segmentos de la pantalla parpadearán, tal y como se muestra a continuación, y se avisará al usuario con una alarma sonora. Tras una inmersión fuera de rango, la pantalla permanecerá bloqueada durante 48 horas desde el momento en que el interruptor de detección de agua entra en OFF o desde la conclusión del registro. La advertencia quedará registrada.



Todos los indicadores mencionados parpadearán y sonará una alarma dos veces, durante 3 segundos cada vez.

Advertencia de indicador límite de oxígeno (OLI)

Si el indicador de límite de oxígeno (indicador del nivel de oxígeno en el cuerpo) llega a 7, el gráfico de barras del OLI (7 barras) parpadeará durante 15 segundos y sonará una alarma dos veces, durante 3 segundos cada vez.

Si el indicador de límite de oxígeno llega a 8, sonará una alarma dos veces, durante 3 segundos cada vez, y el gráfico de barras del OLI (8 barras) parpadeará permanentemente hasta que el OLI regresa a 7. Nada más el indicador de límite de oxígeno llega a 8, la advertencia queda registrada.

Si el interruptor de detección de agua se activa (ON) con el ordenador de buceo en intervalo de superficie y con el OLI en 7 u 8, se activarán las advertencias arriba descritas.



El gráfico de barras del OLI parpadeará y sonará una alarma.

Advertencia de PO₂

Si la FO₂ es aire, no se activarán ni el indicador de PO₂ ni la advertencia de PO₂, pero si la FO₂ es del 22% o mayor (incluido el estado predeterminado), se activará el indicador de PO₂ y la advertencia de PO₂.

La advertencia de PO₂ tiene dos fases.

Si la PO₂ llega a 1,4 ó 1,5, el valor de la PO₂ y el indicador de la PO₂ parpadearán durante 15 segundos y sonará una alarma dos veces, durante 3 segundos cada vez. (Si la PO₂ disminuye hasta 1,4 ó 1,5, no sucederá lo anterior). El indicador de PO₂ permanecerá encendido mientras la PO₂ sea de 1,4 ó 1,5.

Si la PO₂ alcanza o sobrepasa 1,6, sonará una alarma dos veces, durante 3 segundos cada vez, y el valor de la PO₂, el indicador de la PO₂ y las 8 barras del OLI seguirán parpadearando hasta que la PO₂ disminuya hasta 1,5 o menos. Las advertencias de PO₂ quedan registradas.

< PO₂=1,4 >



El indicador de PO₂ y el valor de PO₂ parpadearán y sonará una alarma dos veces, durante 3 segundos cada vez.

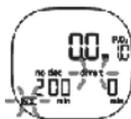
< PO₂=1,6 >



El indicador de PO₂, el valor de PO₂ y el gráfico de barras del OLI parpadearán y sonará una alarma.

Advertencia predeterminada

Si el contacto húmedo E se activa (ON) y se accede al modo inmersión cuando la FO₂ es la predeterminada, sonará una alarma dos veces, durante 3 segundos cada vez. Las advertencias predeterminadas no quedan registradas.



El indicador NX parpadeará y sonará una alarma dos veces, durante 3 segundos cada vez.

3-14. ESTADOS DE BLOQUEO

- Se trata de las ocasiones en que la pantalla queda bloqueada por estar fuera de rango o por una infracción de parada de descompresión.
- En los modos hora, alarma y hora dual, parpadearán todos los segmentos de la pantalla.
- Cuando el ordenador está en estado de bloqueo, no es posible acceder a los modos plan de inmersión, ajuste de inmersión e inmersión. (El modo plan de inmersión se omite).
- El estado de bloqueo desaparece una vez transcurrido un intervalo de superficie de 48 horas o cuando el usuario restablece el ordenador manteniendo pulsadas a la vez las teclas C y D durante 15 segundos en el modo hora.

3-14-1. Pantalla

< Bloqueo por fuera de rango >

< Bloqueo por infracción de parada de descompresión >



3-14-2. Funciones de las teclas

Estado Tecla	Bloqueo por infracción de parada de descompresión (indicador DECO encendido) y bloqueo por fuera de rango*1
Tecla A	Cambia el modo *2 Cambia al modo hora tras pulsar una tecla En cualquier caso, el modo plan de inmersión se omite y no se puede acceder a él.
Tecla B	Funcionamiento normal
Manteniendo pulsada la tecla C	Funciona en los modos respectivos
Tecla D	Funciona en los modos respectivos
Interruptor de detección de agua activado (ON)	Incorrecto (sonará una alarma mientras esté en ON)
Manteniendo pulsadas las teclas C y D entre 14 y 15 seg. en el modo hora	Restablecer

- *1 Básicamente, todos los segmentos de la pantalla parpadean (excepto en el modo ajuste, etc.)
Cuando el ordenador de buceo está bloqueado por una infracción de parada de descompresión, el indicador DECO también parpadeará en los modos que contemplan parpadeo.
- *2 Alarma de → tiempo → Hora dual → Registro de inmersión → Perfil de inmersión → Hora → ... (bucle)

4. DESCRIPCIÓN DE LAS FUNCIONES COMUNES A TODOS LOS MODOS

4-1. FUNCIÓN RELOJ

4-1-1. Horas, minutos, segundos

- La hora se visualiza en horas, minuto y segundos en formato de reloj de 12 ó 24 horas.
- La hora transcurre tal y como se muestra en la siguiente tabla.

Pantalla de reloj de 12 horas	Pantalla de reloj de 24 horas
PM 11:59(59)	23:59(59)
AM 12:00(00)	0:00(00)
↓	↓
AM 12:59(59)	0:59(59)
AM 1:00(00)	1:00(00)
↓	↓
AM 11:59(59)	11:59(59)
PM 12:00(00)	12:00(00)
↓	↓
PM 12:59(00)	12:59(59)
PM 1:00(00)	13:00(00)
↓	↓
PM 11:59(59)	23:59(59)

4-1-2. Calendario

- Los días pasan cuando el reloj pasa de 23:59 (59) a 0:00(00).
- Final de mes
enero, marzo, mayo, julio, agosto,
octubre, diciembre: 31 días
abril, junio, septiembre, noviembre: 30 días
febrero: 28 días (29 días en años bisiestos)

4-1-3. Pantalla día de la semana

- El día de la semana se muestra con una abreviación de tres letras.

Día de la semana	Domingo	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
Pantalla	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT

4-2. FUNCIÓN DE ALARMA DIARIA / AVISO HORARIO

- Cuando la alarma diaria está activada (ON), sonará una alarma cuando llegue la hora configurada.
- El reloj de la alarma diaria se configura en el modo ajuste de alarma.
- Cuando el aviso horario está activado (ON), sonará un aviso cada hora.

4-3. FUNCIÓN DE CÁLCULO DE LA MEDICIÓN DE ALTITUD

- La altitud se mide en todos los modos, salvo el modo inmersión y el modo descarga a PC.
- El indicador de intervalo de altitud se actualiza cada diez minutos, cada vez que cambia el número que está en 10ª posición en el reloj de la hora actual. En otras palabras, la actualización tiene lugar en los minutos 10, 20, 30, 40, 50 ó 00.
- El indicador de intervalo de altitud no se muestra en los modos ajuste de hora, ajuste de alarma, ajuste de hora dual, borrar historial, perfil de inmersión, descarga a PC, o cuando se está visualizando el historial en modo registro.
- En el modo registro, se muestran los datos memorizados en el registro.
- Los intervalos de altitud y las altitudes se visualizan tal y como se muestra en la siguiente tabla.

Intervalo de altitud	Altitud	Pantalla de intervalo de altitud
0	1.000 m o menos	Ninguna
1	700 – 1.800 m	Se ilumina el intervalo 1
2	1.500 – 2.600 m	Se ilumina el intervalo 2
3	2.300 – 6.000 m	Se ilumina el intervalo 3
Error	6.000 m o más	Parpadea el intervalo 3

- Si se produce un error de A/D, todos los iconos de montaña parpadearán y el indicador de límite sin paradas del modo plan de inmersión mostrará "--". Si el contacto húmedo E se activa (ON) cuando se ha producido un error de intervalo de altitud, sonará una alarma y no se podrá acceder al modo inmersión.
- En estado de descompresión, no se puede acceder al modo inmersión si se produce un cambio en el intervalo de altitud en el intervalo de superficie. Si el contacto húmedo E se activa (ON) en este estado, el icono de prohibición de vuelo parpadeará y sonará una alarma hasta que el contacto húmedo E se desactive (OFF).

< Pantalla de intervalos de altitud 1, 2, 3 >



< Pantalla de error de intervalo de altitud >



Indicador de intervalo de altitud intermitente

4-4. ALARMAS SONORAS

Funcionamiento	Condiciones	Hora de alarma
Aviso horario	Suena cada hora mientras el aviso horario esté activado (ON)	Aviso horario
Alarma diaria	Suena a la hora configurada en el reloj de la alarma cuando el ajuste de alarma esté activado (ON) • Junto con la alarma sonora, un indicador de alarma parpadeará durante 20 segundos independientemente de que se encuentre en funcionamiento normal o en una inmersión	Alarma sonora Normal: 20 seg. Durante una inmersión: 3 seg.
Selector de alarma de velocidad de ascenso ON/OFF	Suena cuando las teclas C y D se mantienen pulsadas durante 14 ó 15 segundos en el modo plan de inmersión	Aviso de confirmación
Historial borrado	Suena al restablecer el historial manteniendo pulsada la tecla C o D durante 4 ó 5 segundos en el modo borrar historial	Aviso de confirmación
Infracción de velocidad de ascenso	Suena cuando la velocidad de ascenso es demasiado rápida	Alarma sonora durante 3 seg.
En la transición a una inmersión fuera de la curva de seguridad	Suena cuando se entra en una inmersión fuera de la curva de seguridad desde una inmersión sin parada	Alarma sonora 2 veces durante 3 seg.
Infracción de parada de descompresión	Quando la profundidad actual es inferior a la profundidad de la parada de descompresión	
Quando se entra fuera de rango	<ul style="list-style-type: none"> • Cuando la profundidad sobrepasa los 99,9 m • Cuando el tiempo de inmersión sobrepasa los 599 min. • Cuando la profundidad de la parada de descompresión sobrepasa los 30 m • Cuando el tiempo de parada de descompresión sobrepasa los 99 min. • Cuando el tiempo total de ascenso sobrepasa los 99 min. 	
Advertencia de indicador límite de oxígeno (OLI)	<ul style="list-style-type: none"> • Cuando el OLI alcanza 7 • Cuando el OLI alcanza 8 	
Advertencia de PO ₂	<ul style="list-style-type: none"> • Cuando la PO₂ alcanza 1,4 ó 1,5 • Cuando la PO₂ alcanza 1,6 	
Advertencia predeterminada	Suena cuando se accede al modo inmersión con una FO ₂ de - -%	
Al entrar en la zona de parada profunda	Suena cuando la profundidad actual entra en la zona de parada profunda	Alarma sonora 2 veces durante 3 seg.
Alarma de ajuste no permitido y de acceso al modo ajuste no permitido	Suena cuando se activa (ON) la tecla B para acceder a los modos ajuste de hora, ajuste de hora dual o borrar historial antes de que haya transcurrido un intervalo de superficie de 10 min., o cuando se activa (ON) la tecla C para cambiar el ajuste de la hora dual	Alarma sonora durante 3 seg.
Alarma de acceso al modo inmersión no permitido	<ul style="list-style-type: none"> • Suena cuando se activa (ON) el contacto húmedo E y se produce un error de intervalo de altitud • Suena cuando se activa (ON) el contacto húmedo E y se produce un bloqueo por fuera de rango o por infracción de parada de descompresión • Suena cuando se activa (ON) el contacto húmedo E y se la batería está baja • Suena cuando se activa (ON) el contacto húmedo E y el gráfico de barras del PGT muestra 9 barras por un cambio de altitud 	Alarma sonora (suena hasta que el contacto húmedo E se desactiva entrando en OFF)

- * Las alarmas sonoras no se puede apagar pulsando teclas.
- * Si se solapan varias alarmas, la primera alarma se detendrá y comenzará la segunda.
- * La alarma diaria es la única que se puede apagar pulsando una tecla. Cuando la alarma se active, aparecerá una ventana durante 20 segundos para apagarla. Si apaga la alarma, el indicador dejará de parpadear y se quedará encendido.
- * Las alarmas del modo inmersión se detienen cuando se alcanza una profundidad de 1,4 m o inferior y se desactiva (OFF) el contacto húmedo E.
- * Las alarmas que indican que no está permitido realizar ajustes o que no es posible acceder a un modo de ajuste se detienen cuando se activa (ON) el contacto húmedo E.

4-5. FUNCIÓN DE DETECCIÓN DE BATERÍA BAJA

- El estado de la batería se comprueba cada 10 minutos en todos los modos y estados, salvo los modos inmersión y descarga a PC.
- La detección de batería baja tiene dos fases. Cuando la potencia de la batería disminuye, se activa BLD1 (ON). BLD2 se activa (ON) cuando la potencia de la batería vuelve a disminuir.
- No es posible acceder al modo inmersión si BLD1 o BLD2 están activados.
- Pantalla de detección de batería baja: icono de batería.

Tensión	BLD1	BLD2	Icono de batería
> 2,7 V	Desactivado (OFF)	Desactivado (OFF)	Desactivado
2,7 V – 2,6 V	Activado (ON)	Desactivado (OFF)	Intermitente
< 2,6 V	Activado (ON)	Activado (ON)	Encendido

4-6. FUNCIÓN DE VISUALIZACIÓN DEL INTERVALO DE SUPERFICIE

- Tras acceder al modo hora desde el modo inmersión, se accede a esta pantalla solicitando la hora.
- Intervalo de medición: 0:00 – 48:00
- Un minuto después de que hayan transcurrido 48 horas, aparecerá una pantalla con guiones “- - - -”.
- No será posible acceder a los modos ajuste de hora, ajuste de hora dual, ajuste de inmersión (excepto el predeterminado), borrar historial y descarga

a PC ni cambiar el ajuste de la hora dual hasta que haya transcurrido un intervalo de superficie de 10.

4-7. FUNCIÓN DE VISUALIZACIÓN DEL TIEMPO DE DESATURACIÓN

- Tras acceder al modo hora desde el modo inmersión, se accede a esta pantalla solicitando la hora.
- La pantalla del tiempo de desaturación se actualiza cada minuto o cuando el intervalo de altitud cambia según las mediciones de altitud.
- Tras haber recibido los últimos datos 0:00, las columnas de la pantalla del tiempo de desaturación mostrarán guiones “- - - -” una vez transcurrido un minuto.

4-8. FUNCIÓN DE PANTALLA DE PROHIBICIÓN DE VUELO

- Tras acceder al modo hora desde el modo inmersión, se accede a esta pantalla solicitando la hora.
- Si el tiempo de desaturación es inferior a 24:00, el tiempo de prohibición de vuelo se ajustará en 24:00. Si el tiempo de desaturación es superior a 24:00, el tiempo de prohibición de vuelo será el mismo que el de desaturación.
- El tiempo se actualiza cada minuto. (cuenta atrás).
- Tras haber calculado los últimos datos 0:00, las columnas de la pantalla del tiempo de prohibición de vuelo mostrarán guiones “- - - -” una vez transcurrido un minuto.

4-9. FUNCIÓN DE VISUALIZACIÓN DEL INDICADOR DE LÍMITE DE OXÍGENO

- Muestra el gráfico de barras del indicador de límite de oxígeno (OLI).
- Cuando el intervalo de altitud cambia según las mediciones de altitud y se visualiza el OLI, la pantalla se actualiza cada minuto.
- El gráfico del indicador de límite de oxígeno no se muestra en los modos ajuste de hora, ajuste de alarma, ajuste de hora dual, registro, en las pantallas del historial en el modo registro y en el modo descarga a PC.
- Los datos registrados se muestran en las pantallas 1, 2 y 3 del modo registro.

4-10. FUNCIÓN SALTO

- El ordenador de buceo salta al modo hora cuando se cambia de modo pulsando la tecla A después de haber pulsado cualquiera de las otras teclas (por ejemplo, después de pulsar la tecla B para regresar del modo ajuste, después de pulsar la tecla C para cambiar un ajuste o después de pulsar la tecla D para encender la retroiluminación) en los modos alarma, hora dual, plan de inmersión o registro de inmersión (todos los modos salvo hora e inmersión).

4-11. FUNCIÓN DE REGRESO AUTOMÁTICO

- En todos lo modos salvo los de inmersión y ajuste de hora (cuando todos los segmentos están iluminados), el ordenador de buceo entra automáticamente en el modo hora si no se pulsa ninguna tecla durante 2 ó 3 minutos (o, en el modo descarga a PC, durante 14 ó 15 minutos). (En el modo perfil de inmersión, el ordenador de buceo entra en el modo hora unos 2 ó 3 minutos después de haber actualizado la pantalla automáticamente).

4-12. FUNCIÓN DE SELECTOR DE UNIDADES EN PANTALLA

- De forma predeterminada, las mediciones de profundidad se muestran en metros y la temperatura del agua, en grados centígrados. No obstante, es posible cambiar las unidades utilizadas para mostrar la profundidad y la temperatura a pies y grados Fahrenheit manteniendo pulsada la tecla B durante unos 15 segundos en el modo plan de inmersión.

4-13. FUNCIÓN DE AJUSTES PREDETERMINADOS

- Una vez pasada la medianoche (0:00) con el ajuste de FO2 en el 22% o superior (mezcla distinta a aire), el ordenador de buceo regresa a su estado

predeterminado, aparecen guiones ("–") en el indicador de FO2 y el indicador de NX parpadea.

- Si se entre en el modo inmersión en el estado predeterminado, se activará una advertencia predeterminada.
- Durante las inmersiones en estado predeterminado, los cálculos se realizan con un algoritmo que emplea una concentración de oxígeno (FO2) del 99% y una concentración de nitrógeno del 79%.

MANTENIMIENTO

Tras una inmersión en agua salada, es recomendable enjuagar el Nemo Sport con agua dulce para eliminar los restos de sal. No utilice productos químicos, basta con poner el Nemo Sport bajo agua corriente.

NOTA:

si se observan signos de humedad en el interior del cristal mineral, lleve inmediatamente su Nemo Sport a un centro de reparaciones autorizado de Mares. En todo caso, Mares declina cualquier responsabilidad por filtraciones de agua derivadas de una incorrecta sustitución de la pila.

⚠ ADVERTENCIA

El cristal mineral no está exento de arañazos derivados de un uso indebido.

SUSTITUCIÓN DE LA PILA**⚠ ADVERTENCIA**

La pila sólo puede ser sustituida en un centro de reparaciones autorizado de Mares.

⚠ ADVERTENCIA

Mares declina cualquier responsabilidad si la pila NO ha sido sustituida en un centro de reparaciones autorizado de Mares.

SUSTITUCIÓN DE LA CORREA

La correa sólo puede ser sustituida en un centro de reparaciones autorizado de Mares.

GARANTÍA

Los productos MARES tienen garantía de dos años, sujeta a las siguientes limitaciones y condiciones:

- la garantía es intransferible y se aplicará estrictamente al comprador original.
- Los productos MARES están garantizados contra defectos de material y fabricación: tras una exhaustiva inspección técnica, cualquier componente que se considere defectuoso será sustituido de forma gratuita.

Mares S.p.A. declina cualquier responsabilidad por accidentes de cualquier tipo derivados de la manipulación o uso indebido de sus productos.

VALIDACIÓN DE LA GARANTÍA

Para validar la garantía, el primer comprador debe enviar este certificado sellado por el distribuidor a Mares S.p.A. en un plazo de 10 días desde la fecha de compra. Todos los productos que se envíen para ser sometidos a comprobaciones o reparaciones dentro de garantía, o por cualquier otro motivo, deben ser enviados exclusivamente a través del distribuidor y acompañados de un justificante de compra. El transporte de los productos correrá a cargo del remitente.

EXCLUSIONES DE LA GARANTÍA

- Daños causados por filtraciones de agua derivadas de un uso indebido (suciedad en las juntas, compartimento de la pila mal cerrado, etc.).
- Rotura o arañazos de la carcasa, el cristal o la correa como resultado de golpes violentos.
- Daños causados por una exposición excesiva a temperaturas demasiado altas o demasiado bajas.

CÓMO CONSULTAR EL NÚMERO DE SERIE DEL PRODUCTO

El número de serie del producto se encuentra en la cara posterior del Nemo Sport.

Anote este número en el certificado de la garantía que encontrará al final de este manual.

DESECHO DEL DISPOSITIVO



Siga el procedimiento para el desecho de dispositivos electrónicos. No lo deseches en la basura normal. Si lo prefiere, puede entregar el dispositivo en el distribuidor más cercano de Mares.



e-published in cooperation with MARES S.p.A. by

scubastore.com



Mares S.p.A. - Salita Bonsen, 4 - 16035 RAPALLO - ITALY - Tel. +39 01852011 - Fax +39 0185669984

www.mares.com